



Un mot sur qui nous sommes

Underconstruction c'est qui, c'est quoi ?

Association, Éducation Populaire, création de jeux, animation, participation, émancipation, enjeux sociaux et citoyens sont autant de mots clés qui forgent notre identité.

Nous questionnons le monde et son fonctionnement par le biais du jeu avec humour, curiosité et poésie.

Le jeu est pour nous un formidable support pédagogique qui permet la découverte par l'expérimentation en alliant la logique, l'imagination, la créativité,... Nos jeux tendent à sensibiliser et ouvrir des espaces de réflexion, d'échange et de débat entre les participants.

Parce qu'on ne construit pas un monde différent avec des gens indifférents !

Descriptif de l'animation Repas Insolent

Animateurs : 2 à 6 joyeux.euses pédagogues

Participants : entre 12 et 70

Intentions pédagogiques :

- Acquérir des connaissances sur la répartition des richesses
- Faire le lien entre les situations des populations locales et les enjeux globaux
- Questionner et débattre des rapports géopolitiques

Durée : 1h30 à 2h

D'après une idée originale de l'association Insolens, c'est un repas au cours duquel les convives composent eux-mêmes les décisions qui modifieront le cours du Monde.

Le jeu

Mélangez une fine équipe de joueur.euses. Faites les revenir avec un zeste de géopolitique globale. Montez la sauce en répartissant inégalement un soupçon de richesse et une bonne dose de bonne humeur. Relevez le goût en abordant des sujets comme l'immigration, la question de la dette et le commerce.

Parez le mets d'une équipe d'animation épicée. Nappez enfin délicatement d'une bonne dose de discussions et d'échanges.

Le Repas Insolent est un grand jeu de rôle où les joueur.ses incarnent la population du monde. Entre ouvrier.es, dirigeant.es et agriculteur.trices, chacun.e agit selon sa classe sociale au niveau qui est le sien. Guidés par des animateurs, la population va alors vivre la réalité mondiale des relations entre le Nord et le Sud. Les participants ont tous un rôle à jouer pour modifier la marche du Monde.

Détails pratiques

Cette animation nécessite une grande salle, 5 tables et autant de chaises que de participants. Un temps de préparation du repas sur place est à prévoir.

Cette animation peut se décliner en petit déjeuner, brunch, déjeuner, goûter, ou dîner, selon les goûts, les groupes et les contextes !