



Un mot sur qui nous sommes

Underconstruction c'est qui, c'est quoi ?

Association, Éducation Populaire, création de jeux, animation, participation, émancipation, enjeux sociaux et citoyens sont autant de mots clés qui forgent notre identité.

Nous questionnons le monde et son fonctionnement par le biais du jeu avec humour, curiosité et poésie.

Le jeu est pour nous un formidable support pédagogique qui permet la découverte par l'expérimentation en alliant la logique, l'imagination, la créativité,... Nos jeux tendent à sensibiliser et ouvrir des espaces de réflexion, d'échange et de débat entre les participants.

Parce qu'on ne construit pas un monde différent avec des gens indifférents !

Intentions pédagogiques Lav'Mots Matik

Animateurs : 2

Participants : de 2 à 8

Durée : de 10 à 30 min

Objectifs :

- Identifier, déconstruire et analyser l'utilisation de mots valises et la langue de bois des discours politiques
- Se questionner et débattre des discours politiques pour en tirer une double lecture « entre les lignes »

Le jeu

Les animateurs proposent aux participants de laver la démocratie via un concours de langue de bois et de tester « qui lavera plus blanc que blanc »,

Les participants sont par équipe (peu importe le nombre de personnes dans chaque !), face à face. Il y a 3 phases, matérialisées par un programme de lavage (prélavage, lavage, séchage). Il s'agit dans un premier temps d'identifier des mots valise, avec lesquels il faudra ensuite construire des discours politique avant de les traduire en langage véritable.

Le jeu est mis en scène et fortement scénographié sur le thème du lavomatic.

Il s'agit de tourner en dérision les discours politiques et d'amener les personnes à se questionner sur la langue de bois

Besoins pratiques

Le jeu est prévu initialement pour l'espace public, avec un public fluctuant, mais peu faire l'objet d'adaptations pour une activité en interne en association avec d'autres jeux et à déterminer avec les partenaires.