



Un mot sur qui nous sommes

Underconstruction c'est qui, c'est quoi ?

Association, Éducation Populaire, création de jeux, animation, participation, émancipation, enjeux sociaux et citoyens sont autant de mots clés qui forgent notre identité.

Nous questionnons le monde et son fonctionnement par le biais du jeu avec humour, curiosité et poésie.

Le jeu est pour nous un formidable support pédagogique qui permet la découverte par l'expérimentation en alliant la logique, l'imagination, la créativité,... Nos jeux tendent à sensibiliser et ouvrir des espaces de réflexion, d'échange et de débat entre les participants.

Parce qu'on ne construit pas un monde différent avec des gens indifférents !

Intentions pédagogiques Poing sur le I

Participants : Espace ouvert, public adulte. Les participant.es passent chacun à leur tour

Animateurs : il faut, dans l'idéal un animateur pour un.e participant.e. Les participant.es qui le souhaitent peuvent aussi passer en groupe.

Durée : de 5 à 1h selon les envies de chacun.e

Objectifs :

- Identifier et formuler les critiques qu'ils ont vis-à-vis de la démocratie telle qu'ils la vivent,
- Se défouler, exprimer sa colère face à une problématique identifiée.
- Imaginer des solutions concrètes vis-à-vis d'une problématique identifiée

Le jeu

Les participant.es sont invités à détruire symboliquement sur le ring de boxe un problème qu'ils identifient dans le cadre de la démocratie actuelle. Ils sont ensuite invités à construire sur cette destruction un scénario idéal et des pistes de solutions concrètes.

Cet atelier peut être adapté à différentes thématiques et peut sortir du seul cadre de la démocratie. Toutefois, il est important de choisir un concept qui pourra être à la fois présent dans la vie des participants, au quotidien, mais également qui pourra être imaginé et conçu autrement.

Besoins pratiques

Un espace de 3x3m environ