



Les géants de l'énergie

Objectifs :

- Expérimenter, découvrir et questionner les impacts de l'aménagement d'un lieu/territoire sur la consommation énergétique et la gestion de l'espace.
- Amener une réflexion sur la prise de décision collective

Public : 3 (jouant seuls) à 10 participants (par équipes de 2) // Tout âge

Durée : environ 45 minutes de jeu + 15 minutes de débat

Le jeu :

Le but du jeu pour les participants est de recréer l'aménagement d'un territoire (ville, quartier) pour essayer d'identifier ce qui a posé problème et pourquoi plus rien ne fonctionne.

Sur une grande carte vierge de toute construction, les participants sont invités à reconstruire les différents bâtiments du territoire et le faire fonctionner, et cela sans se consulter. Ils devront installer les différents bâtiments au fur et à mesure, puis les alimenter en énergie humaine, pétrolière et électrique.

Ce jeu permet, pendant la discussion qui suit, d'aboutir à des questionnements sur la gestion collective et individuelle et sur la surconsommation énergétique.

Détails pratiques :

Pour la mise en place nous avons besoin d'un espace d'environ 3x4 mètres, et d'une table. Quelques chaises peuvent être utiles pour que les participants qui souhaitent s'asseoir pendant le jeu !